



Определение

Графический интерфейс позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню и элементов управления (диалоговых панелей, кнопок и так далее).





Мой компьютер



Значок Мой компьютер на рабочем столе представляет собой папку, содержащую значки всех доступных дисковых накопителей (жесткий диск, гибкий диск и др.), а также Панель управления, папку Принтеры и в некоторых случаях другие папки.



Мои документы



Папка Мои документы - это личная папка пользователя, в которой принято, хотя вовсе необязательно, хранить созданные документы, фотографии, видеоролики и прочее - то есть ваши личные файлы пользователя. Попасть в эту папку можно: из меню Пуск, из папки Мой компьютер или с рабочего стола.



Сетевое окружение



Это значок содержащий ссылки на компьютеры рабочей группы и всей сети.



Корзина



Папка корзина временно хранит удаленные данные. При необходимости можно восстановить данные, и так их удалить.



Ярлыки/Значки.









Internet Explorer

Ярлыки (с маленькой стрелочкой в нижнем левом углу) и значки обеспечивают (с помощью двойного щелчка) быстрый доступ к дискам, папкам, документам, приложениям и устройствам.



Пуск

В нижней части экрана расположена панель задач, на которой находиться кнопка Пуск, кнопка выполняемых задач и открытых папок и индикаторы часы. Кнопка пуск позволяет вызывать Главное меню.







S 🕏 🛒 🛄 🌒 S 🚱 S 🥥 A 🖬 🗐 🔃 22:15



др.

Обеспечивает доступ практически ко всем ресурсам системны и содержит команды запуска приложений, настройки системы,

Главное меню





Главное меню Windows



Меню «Пуск» является основным связующим звеном с программами, папками и параметрами компьютера. Оно называется меню, потому что содержит список для выбора, совсем как меню в ресторане. И как подразумевает слово «Пуск», это меню часто является местом для открытия или запуска элементов.

Часы

В крайней части Панели задач находятся Часы.



* 🕹 🔐

пуск

🏂 🛒 🛒 🌒 🌀 🚱 🧐 🥥 🖉 📇 🛄 22:15



Левым щелканьем мыши можно раскрыть индикатор и переключиться на английскую раскладку, а правым - открыть диалоговую панель Свойства и выбрать требуемое сочетание нажатия клавиш на клавиатуре для переключения раскладок.





окна документов.

основных типа окон окна приложений и

интерфейса Windows является окна. Существуют два

графического

элементом

Важнейшим

Окна





Окна приложений

- Рабочая область
- <u>Границы</u>
- Заголовок
- Строка горизонтального меню

Окна

- Панель инструментов
- Кнопки



Рабочая область

Внутренняя часть окна, содержит вложенные папки или окна документо Β.





Границы

- Рамка, ограничива ющая окно с четырех сторон
 - Размеры окна можно изменять, перемещая границу мышью.





Заголовок

Строка непосредстве нно под верхней границей ОКНа, содержащая название окна.









Панель инструментов

Располагается под строкой меню, представляет собой набор кнопок, обеспечивает быстрый доступ к некоторым командам.





Строка горизонтального меню

Располагается непосредствен но под заголовком, содержит пункты меню, обеспечивает доступ к командам.





Кнопки

Свернуть/В осстановит ь, Закрыть расположе ны в верхней правой части окна.





Окна документов

- Окна документов предназначены для работы с документам и «живут» внутри окон приложений. Можно раскрывать, сворачивать, перемещать или изменять размеры этих окон, однако они всегда остаются в пределах окна своего приложения. Окна документов имеют те же кнопки управления, что и окна приложения.
- Окно документа всегда содержит зону заголовка и часть полосы прокрутки и линейки. Открытое окно документа может находиться в активном либо пассивном состоянии. Если окно находиться в пассивном состояние(зон заголовка не выделана цветом), то, щелкнув по любой его части мышью, она перейдет в активное состояние).





Окно документа всегда содержит зону заголовка и часть полосы прокрутки и линейки.



Открытое окно документа может находиться в активном либо пассивном состоянии. Если окно находиться в пассивном состоянии(зона заголовка не выделена цветом), то, щелкнув по любой его части мышью, она станет в активное состояние).







Меню является одним из основных элементов графического интерфейса и представляет собой перечень команд. Выбор пункта приводит к выполнению определенной команды. Если за командой меню следует многоточие, то ее выбор приведет к появлению диалоговой панели, которая позволяет пользователю получить или ввести дополнительную информацию.







Диалоговая панель Элементы:

- <u>Вкладки</u>
- Командные кнопки
- <u>Списки</u>
- <u>Флажки</u>
- <u>Счетчик</u>
- Ползунки
- <u>Переключатели</u>
- Текстовые поля





Вкладки

Диалоговые панели могут включать в себя несколько «страниц», которые называются вкладками.





Командные кнопки

Нажатие на кнопку (щелчок) обеспечивает выполнение того или иного действия, надпись на кнопке поясняет её значение.







Список представляет собой набор предлагаемых на выбор значений. Раскрывающий ся список выглядит как текстовое поле, снабжённое кнопкой с направленной вниз стрелочкой.





Флажки

Флажок обеспечивает присваивание какомулибо параметру определённого значения. Они могут располагаться, как группами, так и по одиночке. Флажок имеет форму квадратика; когда флажок установлен, в нём присутствует «галочка».





Счетчик

Счётчик представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ними поле.





Ползунки

Позволяют плавно изменять значение какого-либо параметра.





Переключатели

Переключатели служат для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форме маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри.





Текстовые поля

Текстовое поле называется иногда полем редактирования и позволяет ввести какуюлибо текстовую информацию.





Контекстное меню

Объектноориентированный подход, используемый в операционной системе Windows, позволяет рассматривать диски, папки и файлы как объекты. Все эти объекты имеют определённые свойства, и над ними могут проводиться определённые операции.





Задание

<u>Задание №</u>1

Произведите установку параметров экранной заставки, которая в случае бездействия пользователя появляется через заданное время на экране монитора.

<u>Задание№2</u>

Ознакомьтесь с контекстными меню файла, папки и диска.



Экранная заставка, или скринсейвер

 это специальная компьютерная программа, которая появляется на экране, если в течение указанного промежутка времени пользователь не выполняет действия с мышью или клавиатурой. Изначально, экранные заставки появились в связи с тем, что первым моделям мониторов было свойственно выгорать. Проблема была в свое время решена следующим образом: во избежание потери свойств люминофора во время простаивания компьютера, вместо статичной картинки на экране нужно было показывать динамичную. Теперь производители мониторов решили эту проблему, но так как экранные заставки уже прижились на компьютерах пользователей, в настоящее время они главным образом позволяют выполнить индивидуальную настройку компьютера или усилить его безопасность с помощью паролей и по большому счету превратились из необходимости в эстетическую потребность.



Заставка

В операционной системе <u>Windows 7</u> присутствуют следующие экранные заставки: Геометрический вальс, Ленты, Мыльные пузыри, Объемный текст, Пустой экран, Фотографии.



«Параметры экранной заставки».

Экранные заставки можно изменять, а также некоторые из них можно настроить при помощи диалога «Параметры экранной заставки». Для того чтобы открыть диалог «Параметры экранной заставки», выполните следующие действия: 1)На рабочем столе нажмите на правую кнопку мыши и из контекстного меню выберите команду «Персонализация», а затем перейдите по ссылке «Заставка»;

2)Нажмите на кнопку «Пуск» для открытия меню, откройте «Панель управления» и из списка компонентов панели управления выберите «Персонализация», а после чего перейдите по ссылке «Заставка».



Заставка

В раскрывающемся списке Заставка выберите экранную заставку.

Воспользуйтесь стрелками в текстовом поле Интервал хх минут, чтобы задать количество минут ожидания до момента появления заставки при бездействии компьютера.

Щелкните на кнопке **Просмотр**, чтобы увидеть выбранную заставку. Если она вам нравится, щелкните мышью для закрытия окна предварительного просмотра, после чего щелкните на кнопке **ОК**.

Щелкните на кнопке **Закрыть** в диалоговом окне *Персонализация*, чтобы закрыть его.



Для того чтобы отключить экранную заставку

в выпадающем списке «Заставка» выберите «(Het)», после чего нажмите на кнопку «OK», а чтобы включить заставку, нужно в том же выпадающем списке выбрать любую имеющуюся заставку и нажать на кнопку «OK». Также диалог параметров экранных заставок позволяет просмотреть, как будет выглядеть заставка еще до того, как пройдет указанный промежуток времени, в течение которого пользователь не выполняет никаких действий. Для этого достаточно нажать на кнопку «Просмотр» текущего диалога. Чтобы закончить просмотр экранной заставки просто подвигайте мышью или нажмите на любую клавишу на клавиатуре.



Конец. Спасибо за внимание.

